

<b>Thématique principale</b>	Ethique	Fablab	Initiation	Interculturel	Recherche	Transitions x
<b>Titre court</b>	<b>Challenge créatif sur la sobriété numérique</b>					
<b>Titre déroulé</b>	<b>2 jours de challenge créatif : Identifier quels sont les freins à la sobriété numérique et comment les formations de Grenoble – INP-UGA peuvent être adaptées</b>					
<b>Durée en jours - nombre étudiants</b>	<b>2 j – 25 personnes</b>					
<b>Lieu</b>	SMH	Polytech	Viallet	Presqu'île	Valence	
	x					
<b>Activité accessible à des étudiants non francophones ?</b>	<b>Oui</b>					
<b>Activité accessible aux 8 écoles</b>	<b>Oui</b>					
<b>Format pédagogique</b>	Hackathon de 2j encadré par un facilitateur formé aux méthodes de créativité et de design thinking avec des apports techniques sur l'impact du numérique Les étudiants pourront présenter leurs travaux lors d'une conférence du 6 et 7 mars sur le thème : "Le numérique dans les limites planétaires, quelles nouvelles formations pour quels métiers d'avenir."					
<b>Objectifs</b>	Développer ses capacités de travail en équipe et d'approche systémique sur un sujet complexe, faire des propositions, les défendre devant un jury					
<b>Déroulé</b>	<b>Déroulé classique de hackathon sur 2 j :</b> J1 : présentation du projet par le porteur, apports théoriques, formation des équipes, divergence J2 : convergence / mise en forme de proposition, présentation devant un jury.					

### Éléments constitutifs majeurs des compétences qui seront adressées

Analyser et résoudre un problème	
Sensibiliser à la complexité des problèmes réels (approche systémique)	X
Concevoir, concrétiser, tester, valider des solutions	
S'ouvrir à d'autres champs disciplinaires	
Travailler en contexte international et multiculturel	
Développer la capacité à collaborer	X
Prendre en compte les enjeux de l'entreprise	
Prendre en compte les enjeux et besoins de la société	X
Accompagner les transitions	
Intégrer les responsabilités éthiques	
Développer ses capacités à entreprendre et à innover	X
Sensibiliser aux activités et ou à la démarche de recherche et développement	X
Trouver de l'information pertinente, l'évaluer et l'exploiter	