

Thématique principale	Ethique	Fablab	Initiation	Interculturel	Recherche	Transitions X
Titre court	Atelier de Design Fiction n°2					
Titre déroulé	Entreprises et vivants : quels futurs communs possibles ?					
Durée en jours - nombre étudiants	3j - 25					
Lieu	SMH	Polytech	Viallet	Presqu'île	Valence	
				X		
Activité accessible à des étudiants non francophones ?	non					
Activité accessible aux 8 écoles	oui					
Format pédagogique	Ateliers organisés autour d'un fil méthodologique.					
Objectifs	> S'interroger sur les relations possibles entre l'activité économiques et les vivants > Construire un scénario prospectif > Générer le changement, par la mise en débat d'un récit					
Déroulé	En utilisant des outils et démarches issus des pratiques des Designers, les étudiants exploreront les futurs possibles de la relation « vivants – activité économique », au sein d'un territoire particulier. Après avoir réalisé des recherches et avoir recueilli des témoignages, ils produiront des scénarios fictifs et des prototypes qu'ils ramèneront du futur. Une mise en débat clôturera la session.					

Éléments constitutifs majeurs des compétences qui seront adressées

Analyser et résoudre un problème	
Sensibiliser à la complexité des problèmes réels (approche systémique)	X
Concevoir, concrétiser, tester, valider des solutions	
S'ouvrir à d'autres champs disciplinaires	
Travailler en contexte international et multiculturel	
Développer la capacité à collaborer	X
Prendre en compte les enjeux de l'entreprise	
Prendre en compte les enjeux et besoins de la société	
Accompagner les transitions	X
Intégrer les responsabilités éthiques	
Développer ses capacités à entreprendre et à innover	
Sensibiliser aux activités et ou à la démarche de recherche et développement	
Trouver de l'information pertinente, l'évaluer et l'exploiter	