

Thématique : créativité / innovation / entrepreneuriat (GT3)

Intitulé du module : Mod créa 5

Challenge Maning (Managers-Ingénieurs)

Innovation Entrepreneuriat à Impacts 2022

Durée : 2 jours - Jeudi - Vendredi

Personnes contacts : Jean-Pierre Boissin – Jean-pierre.boissin@grenoble-iae.fr

Nombre d'étudiants max : 20

Module accessible à des étudiants non francophones : non

Module accessible aux 8 écoles : oui

Besoin en salles/amphi : Une salle de regroupement et 5 petites salles par équipe de 4

Format pédagogique : Mise en situation de projets innovants (création d'entreprise pour tiers)

Description :

- Bouclage d'un projet entrepreneurial en 48H sur la base du Business Model Canvas : validation de concept, problèmes et solutions, proposition de valeurs, scénarisation expérience client, prototypage, stratégie de développement, pitch et storyboard
- Connaître les opportunités d'accompagnement et de financement des projets
- Capitaliser sur les compétences collectives d'une équipe entrepreneuriale double compétence **Manager-Ingénieur**
Découvrir une autre voie d'insertion professionnelle par la création d'entreprise

A la fin de ce module, l'étudiant sera capable de :

- Mobiliser les soft skills pertinents en entrepreneuriat
- Mener une réflexion entrepreneuriale à partir du Business Model Canvas
- Gérer un challenge sur un temps court