

<b>Responsable(s) activité</b>	<b>Pierre-Loïc Bayart / Grégory Rojas</b>
<b>Ecole / Structure</b>	<b>EFELIA - MIAI Cluster</b>
<b>Nombre d'heures</b>	<b>2 heures</b>
<b>Titre</b>	<b>La Bataille de l'IA</b>
<b>Thématique</b>	Acculturation à l'IA / sensibilisation / développement d'un esprit critique
<b>Activité accessible aux 8 écoles ?</b>	Oui
<b>Niveau de pré-requis ?</b>	Aucun
<b>Format pédagogique :</b> <i>conférences / tables rondes / ateliers / FabLab / Hackaton / cours / TD / TP / visite...</i>	Atelier/jeu
<b>Langue</b>	<b>Français</b>
<b>Objectifs généraux</b>	Un jeu de cartes pour explorer les enjeux sociaux et environnementaux de l'IA, développer l'esprit critique des étudiants, ouvrir le débat et la discussion.
<b>Déroulé envisagé</b>	Atelier animé avec un jeu de cartes.

**Éléments constitutifs majeurs des compétences qui seront adressées :**

Analyser et résoudre un problème	X
Sensibiliser à la complexité des problèmes réels (approche systémique)	X
Concevoir, concrétiser, tester, valider des solutions	
S'ouvrir à d'autres champs disciplinaires	
Travailler en contexte international et multiculturel	
Développer la capacité à collaborer	X
Prendre en compte les enjeux de l'entreprise	
Prendre en compte les enjeux et besoins de la société	X
Accompagner les transitions	X
Intégrer les responsabilités éthiques	X
Développer ses capacités à entreprendre et à innover	
Sensibiliser aux activités et ou à la démarche de recherche et développement	
Trouver de l'information pertinente, l'évaluer et l'exploiter	X