

Responsable(s) activité	<i>Candice Rey – Mathilde Bernard- Catinat</i>
Ecole / Structure	<i>PAGORA</i>
Nombre d'heures	<i>4h</i>
Titre	<i>Comment intégrer les matériaux bio-sourcés dans le cycle de vie d'un emballage ?</i>
Thématique	Economie circulaire, bio-économie, matériaux bio-sourcés, packaging
Activité accessible aux 8 écoles ?	oui
Niveau de pré-requis ?	bac
Format pédagogique : <i>conférences / tables rondes / ateliers / FabLab / Hackathon / cours / TD / TP / visite...</i>	Atelier débat + serious game
Langue	Français
Objectifs généraux	Comprendre les enjeux concernant les emballages, les problématiques de gestion des déchets plastiques, et les problématiques rencontrées pour intégrer des matériaux bio-sourcés dans la production d'emballages durable et respectant les attentes sociétales en lien avec les réglementations européennes.
Déroulé envisagé	2 groupes : 1 groupe sur un atelier de réflexion / débat 1 groupe sur le serious game.

Éléments constitutifs majeurs des compétences qui seront adressées :

Analyser et résoudre un problème	
Sensibiliser à la complexité des problèmes réels (approche systémique)	
Concevoir, concrétiser, tester, valider des solutions	
S'ouvrir à d'autres champs disciplinaires	x
Travailler en contexte international et multiculturel	
Développer la capacité à collaborer	x
Prendre en compte les enjeux de l'entreprise	x
Prendre en compte les enjeux et besoins de la société	x
Accompagner les transitions	x
Intégrer les responsabilités éthiques	
Développer ses capacités à entreprendre et à innover	
Sensibiliser aux activités et ou à la démarche de recherche et développement	x
Trouver de l'information pertinente, l'évaluer et l'exploiter	