

<b>Responsable(s) activité</b>	<b>Carla NURRA (ADEPIG)</b>
<b>Ecole / Structure</b>	<b>Master droit de la propriété intellectuelle et des nouvelles technologies</b>
<b>Nombre d'heures</b>	<b>18 heures</b>
<b>Titre</b>	<b>Speed DTA-ing : innover c'est bien ... protéger c'est mieux !</b>
<b>Thématique</b>	<b>Résolution de problématiques juridiques de propriété intellectuelle (PI)</b>
<b>Activité accessible aux 8 écoles ?</b>	<b>OUI</b>
<b>Niveau de pré-requis ?</b>	<b>aucun</b>
<b>Format pédagogique :</b> <i>conférences / tables rondes / ateliers / FabLab / Hackathon / cours / TD / TP / visite...</i>	<b>Atelier avec des cas pratiques</b>
<b>Langue</b>	<b>Français</b>
<b>Objectifs généraux</b>	Préparer les élèves ingénieurs à la résolution de problématiques concrètes liées à la propriété intellectuelle au travers une vision juridique
<b>Déroulé envisagé</b>	Résolution de 4 cas pratique pour chaque groupe sur des question de PI. Chaque cas dure 30 minutes et chaque groupe d'élève passeront d'un cas à l'autre

#### **Éléments constitutifs majeurs des compétences qui seront adressées :**

Analyser et résoudre un problème	
Sensibiliser à la complexité des problèmes réels (approche systémique)	
Concevoir, concrétiser, tester, valider des solutions	
S'ouvrir à d'autres champs disciplinaires	
Travailler en contexte international et multiculturel	
Développer la capacité à collaborer	
Prendre en compte les enjeux de l'entreprise	
Prendre en compte les enjeux et besoins de la société	
Accompagner les transitions	
Intégrer les responsabilités éthiques	
Développer ses capacités à entreprendre et à innover	
Sensibiliser aux activités et ou à la démarche de recherche et développement	
Trouver de l'information pertinente, l'évaluer et l'exploiter	