

Thématique principale	Ethique	Fablab	Initia- tion	Inter- culturel	Recherche	Transitions x
Titre court	Transition socio écologique : changements climatiques et inégalités de genre <ul style="list-style-type: none"> • THE GAME CHANGER – jeu de plateau collaboratif sur les transitions • Il est temps – outil de sensibilisation proposant des actions pour réduire son empreinte carbone. • Nobelles – spectacle participatif de sensibilisation aux stéréotypes/inégalités de genre 					
Titre déroulé, ex : Découvrez les fablabs de Grenoble INP	Transition socio écologique : passons à l'action ! The Game Changer : Nous sommes en 2030 et malgré les efforts, la température a augmenté de 3°C, entraînant de nombreux impacts globaux (élévation du niveau des mers, mouvements massifs de population, fractures et conflits sociaux, diminution des surfaces de production alimentaire, ...) Dans ce contexte de ce chaos mondial, l'ONU a pris une décision sans précédent : imposer 50% des sièges gouvernementaux de chaque pays à la jeunesse. Vos coéquipiers et vous souhaitez postuler pour représenter votre pays, mais vous devez faire preuve d'intelligence collective et écologique pour accéder à ce mandat . Il est temps est un outil de sensibilisation proposant des actions pour réduire son empreinte carbone (individuelle, principalement). Il permet également de donner une idée des ordres de grandeur. Nobelles spectacle participatif conçu et joué par la compagnie La Comédie des Ondes qui propose une cérémonie des oubliées du prix Nobel afin de rendre justice aux femmes scientifiques encore trop méconnues, des pionnières aux contemporaines, en les mettant en lumière et en leur donnant la parole.					
Durée en jours - nombre étudiants Ex: 2 j – 50 ; 1j-300	1 journée (pour 100 étudiants)					
Lieu	SMH	Polytech	Viallet	Presqu'île	Valence	x
Activité accessible à des étudiants non francophones ?	Non					
Activité accessible aux 8 écoles	Oui					
Format pédagogique	Jeux sérieux le matin Spectacle participatif et débat l'apm					
Objectifs	Sensibiliser les étudiants aux enjeux de la transition socio écologique et les inviter à passer à l'action. Deux thématiques seront plus particulièrement traitées : la transition climatique et la lutte contre les stéréotypes/inégalités de genre.					
Déroulé	➤ Matin : Animation de deux jeux autour de la transition climatique 4 phases :					

	<ol style="list-style-type: none"> 1) Explication de l'objectif du jeu et de la séance 2) Onboarding et bilan carbon « douce » par groupe de joueurs 3) Jeu THE GAME CHANGER 4) Jeu IL EST TEMPS 5) Debriefing <p>Le jeu sera interrompu par des « crises » à résoudre.</p> <p>➤ APM : Sensibilisation aux stéréotypes/inégalités de genre au travers d'un spectacle participatif « Nobelles » - La compagnie des Ondes</p>
--	--

Éléments constitutifs majeurs des compétences qui seront adressées

Analyser et résoudre un problème	X
Sensibiliser à la complexité des problèmes réels (approche systémique)	X
Concevoir, concrétiser, tester, valider des solutions	
S'ouvrir à d'autres champs disciplinaires	
Travailler en contexte international et multiculturel	
Développer la capacité à collaborer	X
Prendre en compte les enjeux de l'entreprise	
Prendre en compte les enjeux et besoins de la société	X
Accompagner les transitions	X
Intégrer les responsabilités éthiques	X
Développer ses capacités à entreprendre et à innover	
Sensibiliser aux activités et ou à la démarche de recherche et développement	
Trouver de l'information pertinente, l'évaluer et l'exploiter	x