

Responsable(s) activité	Christophe Picard
Thématique	Meritis – Challenge digital
Nombre d'heures	7h (1 jour)
Activité accessible aux 8 écoles	Oui
Langue	Français
Niveau de pré-requis ?	Aucun
Format pédagogique	Jeu de piste sur la plateforme, l'objectif va être de ressourdre des énigmes jusqu'à arriver à la solution finale.
Objectifs généraux	<p>Les participants devront résoudre différents exercices de code mis à disposition sur la plateforme du concours.</p> <p>Les exercices seront pondérés selon leur complexité.</p> <p>Ces jeux comprendront un jeu d'optimisation de score et d'autres sont façon optimisation mais comprenant une réponse exacte</p> <p>Le jeu comprendra deux modes : développeur et « non-développeur ». Les participants souhaitant maximiser leur score devront opter pour une approche plus technique : on peut finir tout le jeu sans mode développeur mais pour avoir tous les points à chaque jeu, il faut être en mode développeur.</p> <p>Le classement final sera déterminé en fonction du score global obtenu par chaque participant.</p> <p>En cas d'ex aequo, le temps de soumission de la dernière réponse sera pris en compte pour départager les gagnants.</p>
Déroulé envisagé	Des lots seront attribués aux trois premiers.

Éléments constitutifs majeurs des compétences qui seront adressées :

Analyser et résoudre un problème	
Sensibiliser à la complexité des problèmes réels (approche systémique)	X
Concevoir, concrétiser, tester, valider des solutions	X
S'ouvrir à d'autres champs disciplinaires	
Travailler en contexte international et multiculturel	
Développer la capacité à collaborer	X
Prendre en compte les enjeux de l'entreprise	X
Prendre en compte les enjeux et besoins de la société	
Accompagner les transitions	
Intégrer les responsabilités éthiques	
Développer ses capacités à entreprendre et à innover	X

Sensibiliser aux activités et ou à la démarche de recherche et développement	X
Trouver de l'information pertinente, l'évaluer et l'exploiter	