

<b>Responsables activité</b>	<b>Ioannis PARISSIS – Présidence/ESISAR/LCIS</b>					
<b>Titre</b>	<b>Atelier 2 tonnes</b>					
<b>Titre déroulé</b>	<b>Atelier immersif pour imaginer le futur et agir ensemble pour le climat</b>					
<b>Thématique principale</b>	<b>Ethique</b>	Fablab	Initiation	Interculturel	Recherche	<b>Transitions</b>
<b>Langue</b>	<b>En français</b>					
<b>Activité accessible aux 8 écoles</b>	<b>Oui</b>					
<b>Format pédagogique</b>	<b>Serious game interactif</b>					
<b>Objectifs</b>	L'atelier 2 tonnes propose aux participants d'explorer le futur en équipe et d'essayer de limiter le changement climatique en atteignant ces fameuses 2tonnes par an et par personne, d'ici à 2050.					
<b>Déroulé</b>	Les participants font leur bilan carbone individuel sur la plateforme du jeu en début de séance et comparent leurs résultats. Pendant l'atelier, plusieurs étapes leur permettent de faire des choix individuels ou collectifs – moyennant des discussions en groupe – pour faire baisser ce bilan à l'horizon 2050. En fin d'atelier, des pistes d'approfondissement pourront être retenues et discutées par les participants.					

**Éléments constitutifs majeurs des compétences qui seront adressées (maximum 3) :**

Analyser et résoudre un problème	
Sensibiliser à la complexité des problèmes réels (approche systémique)	x
Concevoir, concrétiser, tester, valider des solutions	
S'ouvrir à d'autres champs disciplinaires	
Travailler en contexte international et multiculturel	
Développer la capacité à collaborer	
Prendre en compte les enjeux de l'entreprise	
Prendre en compte les enjeux et besoins de la société	x
Accompagner les transitions	
Intégrer les responsabilités éthiques	x
Développer ses capacités à entreprendre et à innover	
Sensibiliser aux activités et ou à la démarche de recherche et développement	
Trouver de l'information pertinente, l'évaluer et l'exploiter	