

| | |
|---|--|
| Responsable(s) activité | <i>Ronald PHLIPO</i> |
| Titre | Escape Game sur le handicap |
| Thématique | Responsabilité sociale, non-discrimination, inclusion |
| Nombre d'heures | 2h |
| Activité accessible aux 8 écoles | Oui |
| Langue | En français |
| Niveau de pré-requis ? | Aucun |
| Format pédagogique | Escape game + quiz |
| Objectifs généraux | Sensibilisation à l'inclusion, notamment au handicap |
| Déroulé envisagé | Escape Game : quels aménagements proposer ? Quiz : innovation et handicap |

Éléments constitutifs majeurs des compétences qui seront adressées :

| | |
|--|---|
| Analyser et résoudre un problème | x |
| Sensibiliser à la complexité des problèmes réels (approche systémique) | x |
| Concevoir, concrétiser, tester, valider des solutions | |
| S'ouvrir à d'autres champs disciplinaires | x |
| Travailler en contexte international et multiculturel | |
| Développer la capacité à collaborer | x |
| Prendre en compte les enjeux de l'entreprise | x |
| Prendre en compte les enjeux et besoins de la société | x |
| Accompagner les transitions | |
| Intégrer les responsabilités éthiques | |
| Développer ses capacités à entreprendre et à innover | |
| Sensibiliser aux activités et ou à la démarche de recherche et développement | |
| Trouver de l'information pertinente, l'évaluer et l'exploiter | x |