

Responsable(s) activité	<i>Pierre-Loïc Bayart</i>
Titre	<i>La bataille de l'IA</i>
Nombre d'heures	2h
Thématique	Acculturation à l'IA / sensibilisation / développement d'un esprit critique
Activité accessible aux 8 écoles	Oui
Langue	En français
Niveau de pré-requis ?	Elèves de tous horizons
Format pédagogique	La bataille de l'IA – Jeu interactif sans écran avec des cartes
Objectifs généraux	Frise chronologique des évènements / inventions marquantes dans l'histoire de l'IA. Présentation des enjeux liés à l'IA. Scénario prospectif imaginé ensemble pour inventer le monde de demain.
Déroulé envisagé	Demi-journée : Frise chronologique. Travail de groupe sur une thématique. Echange / débat ou jeu de rôle en fonction du groupe.

Éléments constitutifs majeurs des compétences qui seront adressées :

Analyser et résoudre un problème	x
Sensibiliser à la complexité des problèmes réels (approche systémique)	x
Concevoir, concrétiser, tester, valider des solutions	
S'ouvrir à d'autres champs disciplinaires	
Travailler en contexte international et multiculturel	
Développer la capacité à collaborer	x
Prendre en compte les enjeux de l'entreprise	
Prendre en compte les enjeux et besoins de la société	x
Accompagner les transitions	x
Intégrer les responsabilités éthiques	x
Développer ses capacités à entreprendre et à innover	
Sensibiliser aux activités et ou à la démarche de recherche et développement	x
Trouver de l'information pertinente, l'évaluer et l'exploiter	